Изменить классы “Прямая” и “Матрица” следующим образом:

1. добавить конструктор с выводом сообщения о том, что объект создан;
2. добавить инициализатор, в котором будут задаваться исходные значения объекта;
3. добавить деструктор с выводом сообщения о том, что объект удален.